

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 立 体 映 像 技 術 〕  
〔 情 報 デ ィ ス プ レ イ 〕

仮想と現実を融合する立体映像および立体映像技術一般

7月19日(火)

3DIT2016- 18 IDY2016- 22	[招待講演] 体積走査を用いた空中浮遊3次元画像形成 ----- 宮崎大介(大阪市大)---	1
3DIT2016- 19 IDY2016- 23	レンチキュラシートと2面コーナリフレクタアレイによる3次元像の空中結像 ----- 東久保侑真・宮崎大介・向井孝彰(大阪市大)---	7
3DIT2016- 20 IDY2016- 24	X-means法によるDepth値のクラスタリングを用いたImage Inpainting ----- 海野 彩・小池崇文(法政大)---	11
3DIT2016- 21 IDY2016- 25	[招待講演] 網膜投影型ヘッドマウント3次元ディスプレイ ----- 高橋秀也(大阪市大)---	15
3DIT2016- 22 IDY2016- 26	複数の光線再生ディスプレイを用いた全周表示3次元ディスプレイに関する研究 ----- 長船紗希・福岡亜央衣・南 雄介・吉本佳世・高橋秀也(大阪市大)---	21