

映像情報メディア学会技術報告目次
〔映像表現&コンピュータグラフィックス〕

8月26日(金)

- AIT2016-137 複数部屋の家具のレイアウトシミュレーション
----- 山河卓也・土橋宜典・山本 強(北大) --- 1
- AIT2016-138 モスキートノイズの主観的劣化度に対応したケプストラム係数に基づいた客観的評価法の検討
----- 佐藤 圭・亀田昌志(岩手県立大) --- 5
- AIT2016-139 [招待講演] ビジュアル情報処理のパイプラインと研究スパイラル再考
----- 藤代一成(慶大) --- 9
- AIT2016-140 車内空間における表示システムの配置が視認性に与える影響
----- 岸田峻佳・須佐見憲史(ATR/近畿大), 内海 章(ATR),
長澤 勇・三国 司・浅井恵二(富士重工), 萩田紀博(ATR) --- 11
- AIT2016-141 LDIを利用した予測誤差拡張によるカラー画像の可逆電子透かし法の検討
----- 石島颯木・篠田一馬・長谷川まどか(宇都宮大) --- 15
- AIT2016-142 画像質感改善のためのフラクタル次元に基づく適切なランダムノイズ量の推定
----- 石川雄大・亀田昌志(岩手県立大) --- 19
- AIT2016-143 マルチスケールeFREBAS変換を用いた3次元MR位相画像の圧縮センシング
----- 渋谷萌音・伊藤聡志(宇都宮大) --- 23
- AIT2016-144 ブラックハット変換と高次局所自己相関特徴に基づく眼底血管の自動抽出
----- 畑中裕司・佐茂和輝・小郷原一智(滋賀県立大), 村松千左子(岐阜大),
砂山 渡(滋賀県立大), 藤田広志(岐阜大) --- 27
- AIT2016-145 半球面へのプロジェクションマッピングによる地球儀の試作
(予稿なし)
----- 平山 亮(大阪工大)
- AIT2016-146 [招待講演] コンピュータが人間を超えて将棋や囲碁はどこへ向かうか
----- 松原 仁(はこだて未来大) --- 31