

映像情報メディア学会技術報告目次

〔情報ディスプレイ
映像表現&コンピュータグラフィックス
立体映像技術〕

高臨場感ディスプレイフォーラム2016

11月16日(水)

IDY2016- 39 AIT2016-156 3DIT2016-30	[招待講演1] 4K・8K放送の最新状況とNHKの取り組み ----- 後藤則幸(NHK)---	1
IDY2016- 40 AIT2016-157 3DIT2016-31	[招待講演2] VR2.0の世界 ----- 廣瀬通孝(東大)---	9
IDY2016- 41 AIT2016-158 3DIT2016-32	[招待講演3] スポーツVRと自由移動VRの提案 ----- 安藤晃弘(ハシラス)---	17
IDY2016- 42 AIT2016-159 3DIT2016-33	[招待講演4] 3D酔いの生体影響特性とその国際標準化動向 ～ 3D眼精疲労, 映像酔い, VR酔いの軽減に向けて～ ----- 氏家弘裕・渡邊 洋(産総研)---	21

共催 画像電子学会, 日本バーチャルリアリティ学会

連催 電子情報通信学会電子ディスプレイ研究専門委員会,
電気学会電子デバイス技術委員会インタラクティブディスプレイ共同研究委員会