

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 立 体 映 像 技 術 〕  
〔 情 報 デ ィ ス プ レ イ 〕  
〔 情 報 セ ン シ ン グ 〕

立体映像技術一般

11月22日(火)

3DIT2016-34 IDY2016-43 IST2016-68	[招待講演] 波面印刷技術とその応用について ----- 涌波光喜(情通機構)---	1
3DIT2016-35 IDY2016-44 IST2016-69	多視点カメラを利用したバレーボール追跡処理の頑健化 ----- 高橋正樹・池谷健佑・加納正規・大久保英彦・三科智之(NHK)---	5
3DIT2016-36 IDY2016-45 IST2016-70	2チャンネル視域走査型超多眼ディスプレイの構成方法の提案 ----- 石井 拳・高木康博(東京農工大)---	9
3DIT2016-37 IDY2016-46 IST2016-71	インテグラル立体動画像への多視点映像符号化方式の適用 ----- 原 一宏・河北真宏・三科智之・菊池 宏(NHK)---	13
3DIT2016-38 IDY2016-47 IST2016-72	インテグラル立体表示のための奥行き圧縮表現 ～ 奥行きの深い多様なシーンを自然に表現する ～ ----- 澤島康仁・森田寿哉(NHK)---	17