

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 立 体 映 像 技 術 〕
〔 ヒューマンインフォメーション 〕

立体映像における人間工学的研究, 及び立体映像技術一般

3月7日(火)

- 3DIT2017- 1 硬性内視鏡のローコストな立体化を可能にするステレオカメラユニットの研究
HI2017-45 ----- 森下康徳・福井智也・高木康博(東京農工大)--- 1
- 3DIT2017- 2 霧ディスプレイへ投影したインテグラルフォトグラフィ再生像の視域・視差に関する評価
HI2017-46 ----- 内瀧圭介・角江 崇・遠藤 優・下馬場朋禄(千葉大),
市橋保之・山本健詞(情通機構), 伊藤智義(千葉大)--- 5
- 3DIT2017- 3 計算機ホログラフィックステレオグラムにおけるデプス画像導入による画質向上
HI2017-47 ----- 平 健吾・高木康博(東京農工大)--- 9
- 3DIT2017- 4 2チャンネル視域走査型超多眼ディスプレイの設計
HI2017-48 ----- 石井 拳・高木康博(東京農工大)--- 13
- 3DIT2017- 5 曲面知覚の観察距離依存性に関する研究
HI2017-49 ----- 青島初帆・佐藤俊治(電通大)--- 17
- 3DIT2017- 6 両眼視差変化が視対象の奥行き運動知覚に及ぼす影響
HI2017-50 ----- 今野純平・近藤孝覚・棚橋重仁(新潟大)--- 21
- 3DIT2017- 7 シースルー裸眼3D映像への電磁石アレイによる触覚フィードバックの付加
HI2017-51 ----- 大橋卓真・小池崇文(法政大)--- 25
- 3DIT2017- 8 立体映像による視覚疲労の自覚評価についての分析
HI2017-52 ~ 大野と鶴飼(2000)による自覚評価質問紙を用いて ~
----- 氏家弘裕・渡邊 洋(産総研)--- 29