

〔メディア工学〕

マルチメディア情報処理・配信・検索・インタフェースとその応用, およびコンシューマエレクトロニクス,
メディアエレクトロニクス, 画像工学, 一般

8月3日(木)

- ME2017-83** 直視型インテグラル立体表示の色モアレ低減技術 ～ 3台合成の検討 ～
----- 佐々木久幸・岡市直人・渡邊隼人・加納正規・河北真宏・三科智之(NHK)---- 1
- ME2017-84** インテグラル立体画像の情報量低減と符号化画質の評価
原 一宏・片山美和(NHK), 大岡知樹・高橋桂太・藤井俊彰(名大), 河北真宏(NHK)---- 5
- ME2017-85** 被写体追跡可能なスポーツグラフィックスシステムの試作
～ 複数の可動カメラを利用したボールの三次元リアルタイム追跡 ～
----- 大久保英彦・高橋正樹・加納正規・池谷健佑・三科智之(NHK)---- 9
- IE2017-32 レイヤ型3次元ディスプレイにおける光線の投影モデルを考慮した実写映像表示
----- 美川 翔・高橋桂太・藤井俊彰(名大)---- 13
- ME2017-86** [招待講演] 光線空間に基づく3次元映像処理 ～ 取得から表示まで ～
----- 藤井俊彰(名大)---- 19
- IE2017-33 [招待講演] 光学シースルーHMDによる忠実なAR映像生成
～ 視覚拡張技術の実現にむけて ～
----- 伊藤勇太(慶大)---- 21
- (予稿なし) [特別講演] オプティカルフローとシーンフローの推定に基づく高能率映像符号化
----- 亀田裕介(東京理科大)

連 催 電子情報通信学会画像工学研究会

共 催 情報処理学会オーディオビジュアル複合情報処理研究会