

映像情報メディア学会技術報告目次

〔ヒューマンインフォメーション〕

視聴覚の基礎と応用, VR心理学, 感性情報処理, 一般

11月24日(金)

- HI2017-66 三次元視空間内に呈示された視覚刺激が自己運動感覚に及ぼす影響
----- 佐藤僚馬・棚橋重仁(新潟大) --- 1
- HI2017-67 半規管の動特性とベクシヨンの関係
----- 隅田博之・棚橋重仁(新潟大) --- 5
- HI2017-68 空間認知がもたらすベクシヨンへの影響
----- 松村悠生・白井 述・棚橋重仁(新潟大) --- 9
- HI2017-69 奥行き方向の視覚誘導性身体動揺への時間-周波数解析手法の適用
----- 福本祥吾・今村 孝(新潟大) --- 13
- HI2017-70 [招待講演] 人間の空間知覚メカニズム
(予稿なし) ----- 近江政雄(金沢工大)
- HI2017-71 輝度検出におけるL/M錐体数比の効果: ノイズ効果と寄与比
----- 齋藤隆介・永井岳大・田代知範・山内泰樹(山形大), 内川恵二(神奈川大) --- 17
- HI2017-72 確率的誤差補償法による高ダイナミックレンジ画像表示システムの開発
----- 佐藤智治(一関高専), 永井岳大(山形大), 栗木一郎(東北大) --- 21
- HI2017-73 写真上での体型変化が心的回転に及ぼす影響
----- 景山 望(海上自衛隊潜水医学実験隊) --- 25

11月25日(土)

- HI2017-74 仮想環境に没入させる洋上映画上映法の酔い抑制効果
----- 福田奈央・長谷川光・渡辺航平・河合敦夫・井須尚紀(三重大) --- 27
- HI2017-75 没入型VR環境の時間変調の心理的・認知的効果に関する探索的検討
----- 山本裕美子・高橋康介(中京大) --- 31
- HI2017-76 非整合な視覚情報が手の身体図式に与える影響
----- 厲 寒暁・岡嶋克典(横浜国大) --- 35
- HI2017-77 仮想空間の奥行き推定における腕のリーチの効果
----- 中村彰宏・志堂寺和則(九大) --- 39
- HI2017-78 顔表情認識特性に基づく人とヒューマノイドロボット間の感情インタラクション特性の解析
----- 矢野航大・小谷一孔(北陸先端大) --- 43
- HI2017-79 AMVにおける視聴者が感じる動画と音の調和度特性の解析
----- 森 健斗・小谷一孔(北陸先端大) --- 47
- HI2017-80 ヘキサゴンドット立体視力テストにおけるドット間距離の効果
----- 佐藤雅之・三木彩香・玉田靖明(北九州市大), 金子寛彦(東工大) --- 51

共催 日本バーチャルリアリティ学会VR心理学研究会