

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 立体映像技術
情報センシング
情報ディスプレイ 〕

立体映像, 高臨場感映像一般

11月13日(火)

《学生セッション》

3DIT2018-23 符号化歪みを有する動画像のフレーム間差分法に関する評価
IST2018-53
IDY2018-44 ----- 田中哲哉・三浦康之(湘南工科大)--- 1

3DIT2018-24 CUDAとOpenCVの組み合わせによる動体領域の抽出と取得
IST2018-54
IDY2018-45 ----- 亀山里海・三浦康之(湘南工科大)--- 5

《一般セッション》

3DIT2018-25 [招待講演] コンピュータビジョン技術を用いたスポーツ番組制作
IST2018-55
IDY2018-46 ----- 高橋正樹(NHK)--- 9

3DIT2018-26 不同視による奥行き知覚の劣化に対して, アーク3D表示における頭部固定時での
IST2018-56 微小な運動視差がもたらす改善効果
IDY2018-47 ----- 栗田陽光・水科晴樹・陶山史朗(徳島大)--- 13

《デモ・ポスターセッション》

3DIT2018-27 再帰性反射型コーナリフレクタアレイを用いた空中像
IST2018-57
IDY2018-48 ----- 小池崇文(法政大), 大西康司(オプトセラミックス)--- 17

3DIT2018-28 イベント時の実運用に有効なVRインターフェイスの研究
IST2018-58
IDY2018-49 ----- 川本哲也(中京テレビ), 堀越 力(湘南工科大)--- 21

協賛 VR学会 複合現実感研究委員会