

映像情報メディア学会技術報告目次

〔ヒューマンインフォメーション〕

視聴覚の基礎と応用, VR心理学, 感性情報処理, 一般

12月14日(金)

- HI2018-59 網膜像がほぼ同一の視点移動場面と物体移動場面が誘起するベクシオン強度の検討
----- 佐藤博太郎・森本有紀・妹尾武治(九大) --- 1
- HI2018-60 ベクシオンの主観的強度とコンテンツの魅力度の相関関係
----- 井岡良介・田中利佳・松隈浩之・妹尾武治(九大) --- 5
- HI2018-61 振動によるベクシオンの増大 ～ 振動変調の位相と呈示部位の効果 ～
----- 玉田靖明・田中佑樹・内山直樹・佐藤雅之(北九州市大) --- 7
- HI2018-62 船舶揺動下の酔い抑制のための映画上映法における視覚的揺れの影響
----- 小川将樹・長谷川光・石川亮太・江本明弘・河合敦夫・井須尚紀(三重大) --- 11
- HI2018-63 [招待講演] 周辺視における錯視
(予稿なし) ----- 伊藤裕之(九大)
- HI2018-64 VRを用いた心理影響増進手法と催眠感受性の関連について
----- 山口征浩(北大), 長谷川明弘(東洋英和女学院大), 松村雅代(BiPSEE),
島田 光(光恵会), 荒木健治(北大) --- 15
- HI2018-65 視野制限法を用いたVR環境における有効視空間の測定
----- 松下大希(立命館大), 瀬谷安弘(愛知淑徳大), 篠田博之(立命館大) --- 19
- HI2018-66 横顔感情認識の知覚学習
----- 中嶋萌花・岡嶋克典(横浜国大) --- 23
- HI2018-67 質感知覚における課題依存的な知覚学習
----- 永井岳大(東工大), 小松終斗・清川宏暁・田代知範・山内泰樹(山形大) --- 25
- HI2018-68 拡張現実技術によって提示されたヒト型キャラクターが幼児・児童期の子どもの行動に与える影響
----- 白井 述(新潟大), 佐藤諒子(新潟国際情報大), 伊村知子(日本女子大) --- 29

12月15日(土)

- HI2018-69 QRNNを用いた顔動画像解析による笑顔表情特性の解析と識別に関する研究
----- 北村昂大・小谷一孔・シリタナワン パーリンヤ(北陸先端大) --- 33
- HI2018-70 複数のロボットと人との感情インタラクション特性に関する研究
----- 宇佐見浩之・小谷一孔・SIRITANAWAN Prarinya(北陸先端大) --- 37
- HI2018-71 「決める」会議における参加者の動作の分析(第3報)
----- 渡邊栄治(甲南大), 尾関孝史(福山大), 小濱 剛(近畿大) --- 41
- HI2018-72 AIRRによる空中Hollow face錯視
～ 首ふりドラゴンを用いた実物体と空中像における錯視効果の比較 ～
----- 黒川菜緒・八杉公基・山本裕紹(宇都宮大) --- 45
- HI2018-73 腕の印象変化と物体の重さ判断の関係に関する検討
----- 片桐佑一・橋本直己(電通大) --- 49
- HI2018-74 仮想物体の視聴覚変化が素手による把持知覚に与える影響
----- 久米佑太・佐藤美恵(宇都宮大) --- 53
- HI2018-75 能動的自己運動に伴う視覚運動速度が自己運動感覚と身体制御に与える影響
----- 渡久山遼・久方瑠美・金子寛彦(東工大) --- 57
- HI2018-76 物体の心的操作における姿勢の効果
----- 景山 望(海上自衛隊潜水医学実験隊) --- 61