

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 立 体 映 像 技 術 〕
〔 ヒューマンインフォメーション 〕

立体映像における人間工学的研究
立体映像の知覚認知・生体作用とその評価, 及び立体映像技術一般

3月14日(月)

3DIT2011- 1 HI2011- 13	立体映像における両眼網膜像差が映像酔いに与える影響 ----- 氏家弘裕・渡邊 洋(産総研)---	1
3DIT2011- 2 HI2011- 14	超多眼立体表示における視点間隔と被写界深度の関係 ----- 中村淳也・田中康介・高木康博(東京農工大)---	5
3DIT2011- 3 HI2011- 15	インテグラル立体のための撮像素子の画素ずらし調整手法 ----- 日浦人誌・洗井 淳・奥井誠人・三科智之(NHK)---	9
3DIT2011- 4 HI2011- 16	立体ディスプレイと実物体観察時の疲労の評価法とその比較 ----- 根岸一平・水科晴樹(ATR), 安藤広志(情通機構), 正木信夫(ATR)---	13
3DIT2011- 5 HI2011- 17	実写立体映像内に含まれる両眼映像差要因等が生体に与える影響 ----- 渡邊 洋・氏家弘裕(産総研)---	17
3DIT2011- 6 HI2011- 18	[招待講演] 立体画像が視覚機能に及ぼす影響 ----- 矢野澄男(NHK)---	21
3DIT2011- 7 HI2011- 19	高速フーリエ変換を用いた瞳孔径変化に対してロバストな眼球回旋計測 ----- 中込広幸・星野 聖(筑波大)---	27
3DIT2011- 8 HI2011- 20	表示装置上に映し出された円錐体映像の擬似立体知覚に関する主観評価実験 ----- 村岡哲也(第一工大), 池田弘明(元静岡大)---	31
3DIT2011- 9 HI2011- 21	多視点映像の繰返し奥行き推定の検討 - オクルージョンと偽マッチングの軽減法の提案 - ----- 妹尾孝憲・山本健詞・大井隆太郎・市橋保之・栗田泰市朗(情通機構)---	35
3DIT2011- 10 HI2011- 22	[招待講演] 立体映像情報の認知・脳メカニズムと評価測定技術 ----- 安藤広志(情通機構)---	39
3DIT2011- 11 HI2011- 23	ホログラム表示モジュールに用いるゾーンプレート法 ----- 高木康博・中村淳也(東京農工大)---	43

3月15日(火)

3DIT2011- 12 HI2011- 24	肌と爪の分離精度向上のための照明光の検討 ----- 藤嶋教彰・星野 聖(筑波大)---	47
3DIT2011- 13 HI2011- 25	周期的な奥行き変化のある周期立体像 ----- 大石則司---	51
3DIT2011- 14 HI2011- 26	シンプルなジェスチャーと6DOFを利用した自由な空中スケッチ環境 ----- 李 莉・田野俊一・市野順子・橋山智訓・江崎朋人(電通大)---	55
3DIT2011- 15 HI2011- 27	3次元手指形状推定によるキー入力検出 ----- 古川隼人・渡會穂高・豊原遥平・星野 聖(筑波大)---	59
3DIT2011- 16 HI2011- 28	映像の立体表示原理の違いが質感の表現に与える影響 - ステレオ呈示と頭部運動が 光沢知覚に与える効果の心理物理学的証拠と計算論的考察 - ----- 坂野雄一(情通機構), 安藤広志(情通機構/ATR)---	63