イメージインペインティング

高橋智博

†東京理科大学 工学部 情報工学科

"Image Inpainting" by Tomohiro Takahashi (Department of Information and Computer Technology, Tokyo University of Science, Tokyo) キーワード:画像修復、写真加工、DTP

イメージインペインティング とは

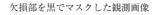
写真の折り目やキズを目立たなくしたり、観光地で撮影した写真に写ってしまった電線や電柱といった不要オブジェクトの除去をしたりする手法として、イメージインペインティング(以下、インペインティングと表す)が注目されている。これは画像上に指定された「欠損領域」内の画素値を用いて推定し、復元する技術である。図1は写真に文章が重ねて印字された雑誌記事から元の写真を得ることを想定した実験結果であり、一部にボケが見られるものの、充分実用的な修復結果と言えよう。

インペインティングはすでに出版などの分野では欠かせない技術となっており、Adobe Photoshopに実装された「コンテンツに応じた塗りつぶし」

や「スポット修復ブラシ (コンテンツ に応じる)」は多くの企業で利用され ている

また,東日本大震災によって破損し たり汚れたりした写真を修復するため に、工学院大学、神戸学院大学そして 東北福祉大学が共同で立ち上げた「あ なたの思い出まもり隊」プロジェクト¹⁾ でも、インペインティングが有効に活 用されたようである。

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In sed imperdiet lectus. Phasellus quis velit velit, non condimentum quam. Sed neque irna, ultrices ac volutpat velit labreet vitae augue. Sed velit celes qui ad litera torquent per conubia hostra per inceptual himenaeos. Cras eget velit nulla, eu sagittis elit. Nunc ac arcu est, in lobortis tellus. Praesent condimentum rhoncus sodales.





修復結果

図1 文字状欠損の修復例

主要なアルゴリズム

インペインティングのアルゴリズム はさまざまなものが提案されている が、二つに大別できる.

一つは近傍画素の滑らかさや周期性 を仮定し, 正則化やモデル化によって 修復を試みるものである²⁾. Total Variationや核ノルムといった,ある 種のスパース性に関する正則化に基づ く方法や、OpenCVの関数inpaintで 実装されている Navier Stokes 方程式 に基づく方法などがこれにあたり, 一 般的に高速である. 先に示した図1は この種類の方法で修復されており、欠 損が文字あるいは細い線状の場合など では実用に充分な修復結果が得られる ことがわかる. また, 画像全体に細か な欠損が散らばっている場合にも使用 できることが特徴で、図2のように全 画素のうち80%が欠損している場合 にも、何が写っているかが確認できる 程度には修復を行うことができる.

もう一つは非欠損領域から合成した テクスチャを貼り合わせる方法3)で、 Photoshop に実装されているのもこ ちらの方法である. 大きなまとまった 欠損を修復する場合でも違和感のない 結果が得られることが多く、図3のよ うにオブジェクト(この場合は人)を 消去するような応用では専らこちらの

アプローチによる手法が用いられる. 以前は欠損部分の周辺と類似性の高い テクスチャを探索するために必要な計 算コストが問題となっていたが,

PatchMatchと呼ばれる探索領域を効 率よく限定する方法により、近年では 修復結果と計算コストを両立できる手 法と見なされている.





80%の画素をランダムに欠損

修復結果

図2 ランダム欠損の修復例





観測画像

オブジェクト消去結果

図3 オブジェクト消去

インペインティングの今後

アルゴリズムの発達により、今後 はさまざまな応用が提案されていく と思われる. 例えば、地下街におけ る定点パノラマ画像から人を検出 し、インペインティングを用いたオ ブジェクト消去によって最初から人 がいなかったかのような画像を得る 方法4)はすでに提案されている. こ のように、従来は「ぼかし」などに 頼っていたプライバシー保護をイン ペインティングによって代替し、よ り利用しやすく価値ある画像を自動 で提供するアルゴリズムは今後ます ます発展するだろう.

(2017年3月15日受付)

文 献

- 1) http://www.kogakuin.ac.jp/feature/disaster/ activity/reconstruction/02 omoide.html
- 2) M. Bertalmio, G. Sapiro, V. Caselles and C. Ballester: "Image Inpainting", Proc. of SIGGRAPH (2000)
- 3) Y. Wexler, E. Shechtman and M. Irani: "Space-Time Completion of Video", IEEE Trans. on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 29, 3, pp.463-476 (2007)
- 4) 新井イスマイルほか: "Gooraffiti Umechika: 人が消える地下街パノラマビューア",情 処学論, 53, 5, pp.1546-1557 (2012)



2010年, 千葉工業大学工 学部卒業. 2012年, 東京 理科大学大学院工学研究 科修士課程修了. 2015年, 同大学博士後期課程修了. 同年,同大学工学部第一

部経営工学科助教. 2016年, 学科改組により 同大学工学部情報工学科助教となり, 現在に 至る. 博士(工学).

504 (102)

映像情報メディア学会誌 Vol. 71, No. 4 (2017)