

# 映像情報メディア学会技術報告目次

〔 情 報 デ ィ ス プ レ イ  
ヒューマンインフォメーション  
立 体 映 像 技 術 〕

画像技術, 視覚・画質関連, その他一般

10月28日(金)

EID2016-5

質感尺度を利用した物体のリテクスチャリング

……山田善光, 鈴木航海, 平井経太, 堀内隆彦 (千葉大) … 1

EID2016-6

材質感評価における顕著性特徴の比較

……山本昇志 (都立産技高専)

平沢勇斗, 津村徳道 (千葉大) … 5

IDY2016-37, HI2016-59, 3DIT2016-28

広視角映像システム画質主観評価の厳しさと衝動性眼球運動最高速度の相関

……江本正喜 (NHK)

福田秀樹 (小児神経学クリニック) … 9

IDY2016-38, HI2016-60, 3DIT2016-29

正射影光線サンプリング面を用いた計算機合成ホログラムによる質感表現

……五十嵐俊亮, 中村友哉 (東工大)

松島恭治 (関西大)

山口雅浩 (東工大) … 13

EID2016-7

投影対象の形状に適応したフォーカススイープ投影によるプロジェクタの被写界深度合成

……井澤英俊, 岩井大輔, 佐藤宏介 (阪大) … 17

EID2016-8

単一ハイパースペクトル画像を用いた照度差ステレオ法

……小澤圭右 (東工大)

佐藤いまり (NII/東工大)

山口雅浩 (東工大) … 21

連 催 電子情報通信学会電子ディスプレイ研究会, 電気学会光・量子デバイス技術委員会  
共 催 SID日本支部