

映像情報メディア学会技術報告目次

映像表現&コンピュータグラフィックス
情報ディスプレイ
立体映像技術

高臨場感ディスプレイフォーラム2017
～ 高臨場感/超臨場感技術の可能性 ～

11月22日(水)

AIT2017-172 IDY2017- 43 3DIT2017-34	[招待講演] 人間を拡張するバーチャル・リアリティ ----- 谷川智洋(東大)---	1
AIT2017-173 IDY2017- 44 3DIT2017-35	[招待講演] ライトフィールドイメージング ～ 次世代立体映像制作への取り組み ～ ----- 大塚悌二郎(NHKメディアテクノロジー)---	7
AIT2017-174 IDY2017- 45 3DIT2017-36	[招待講演] フレネルゾーン開口を用いたレンズレスカメラ ----- 島野 健(日立)---	11
AIT2017-175 IDY2017- 46 3DIT2017-37	[招待講演] 高臨場感を利用した科学コミュニケーションの促進 ～ 映像コンテンツと映像システムのデザイン戦略 ～ ----- 近清 武(マイクロミュージアムラボラトリー)---	17
AIT2017-176 IDY2017- 47 3DIT2017-38	[招待講演] Sports Brain Science Projectの紹介とトレーニングにおける 高臨場提示の役割 ----- 三上 弾(NTT)---	21

共催 画像電子学会, 日本バーチャルリアリティ学会

連催 電子情報通信学会電子ディスプレイ研究専門委員会,
電気学会電子デバイス技術委員会インタラクティブディスプレイ共同研究委員会