

映像情報メディア学会技術報告目次

〔ヒューマンインフォメーション〕

人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般

6月14日(木)

- 2018HCI178- 1 掌装着型全天球カメラを用いた手指姿勢推定手法
2018EC48- 1 ----- 丸山裕介・河野恭之(関西学院大) --- 1
- 2018HCI178- 2 VR空間におけるジェスチャを用いたNatural User Interfaceの研究
2018EC48- 2 ----- 市川ひまわり・飯島沙織・新田善久(津田塾大) --- 7
- MVE2018- 1 手遊びのハンドジェスチャを用いた3Dモデル操作手法
----- 辻 天斗・牛田啓太・陳 キュウ(工学院大) --- 15
- 2018HCI178- 4 VR空間内におけるアバタとの視線コミュニケーション
2018EC48- 4 ----- 小宮山撰・亀川真吾・柿沼 育(青山学院大), 盛川浩志(青山学院大/早大) --- 21
- MVE2018- 2 キネティックテレプレゼンス*MMSpace*: 小規模グループ対グループ遠隔会話場の構成と非言語行動解析
----- 大塚和弘(NTT) --- 27
- MVE2018- 3 人の動作量の変化に着目した人-ロボット対面会話終了時のロボットのふるまいデザイン
----- 井坂俊彦・大島直樹(東京電機大), 青木良輔(NTT), 武川直樹(東京電機大) --- 33
- 2018HCI178- 7 観光者属性と位置情報による観光ガイドシステム「KaDaxi/カダクシー」の開発
2018EC48- 7 ----- 泉 亮祐(香川大), 野口英司・吉本浩二(STNet), 國枝孝之(香川大),
後藤田中・米谷雄介・八重樫理人(香川大) --- 39
- MVE2018- 4 Study on Travel Planning Method through Must-visiting Planning by Using Bidirectional LSTM
----- Zihjia LIU(National Chiao Tung Univ.), Masato NOMIYAMA・Toshiki TAKEUCHI・
Tomohiro TANIKAWA・Takuji NARUMI・Michitaka HIROSE(Univ. of Tokyo) --- 47
- 2018HCI178- 9 マグル・フレンドリー・インタフェース設計論 ～ 身体性を重視した人間拡張型UI設計法の
2018EC48- 9 提唱と考察 ～
----- 木村朝子・松室美紀・田村秀行(立命館大), 大槻麻衣(筑波大) --- 53
- MVE2018- 5 心身マルチタスク訓練による身体能力改善効果の検討
----- 岡田直人・渥美裕貴(名大), 横矢真悠・山田和範(パナソニック),
汪 雪テイ・上出寛子(名大), 森田純哉(静岡大), 榎堀 優・間瀬健二(名大) --- 61
- SIG-DeM0-05 身体と環境との整合性を考慮した回転量操作型リダイレクションに関する基礎検討
----- 水谷純也・長尾涼平・松本啓吾・鳴海拓志・谷川智洋・廣瀬通孝(東大) --- 67
- 2018HCI178-12 手書きとフォントの融合文字を用いたメッセージカード作成における利用分析
2018EC48-12 ----- 佐々木美香子・斉藤絢基・中村聡史(明治大) --- 73
- 2018HCI178-13 ホールセンサを用いたルービックキューブの回転認識デバイス
2018EC48-13 ----- 東南 颯(神戸大), 寺田 努(神戸大/JSTさきがけ), 塚本昌彦(神戸大) --- 81
- MVE2018- 6 InFloasion: 透明物体内に映像を結像させる光学系
----- 横瀬哲也・大川達也・苗村 健(東大) --- 89

6月15日(金)

- 2018HCI178-15 視覚的な注意の瞬きに対する聴覚刺激の影響
2018EC48-15 ----- 仲田 愛(東工大) --- 95
- 2018HCI178-16 ノイズキャンセリングミュージック: 音楽の提示により雑音の不快感を低減する手法
2018EC48-16 ----- 徳久弘樹・佐藤剣太・松田滉平・松井啓司・中村聡史(明治大) ---103
- 2018HCI178-17 リアルタイムな変換聴覚フィードバックによる緊張緩和効果の基礎的検討
2018EC48-17 ----- 成瀬加菜・吉田成朗・世田圭佑・鳴海拓志・谷川智洋・廣瀬通孝(東大) ---111
- MVE2018- 7 タッチ操作拡張によるデジタル紙芝居システムの開発
----- 村田真隆・牛田啓太・陳 キュウ(工学院大) ---119

SIG-DeMO-05	粘着を用いたタッチサーフェスのための粘着性変化モジュールの開発 -----	石原好貴・伊藤雄一・尾上孝雄(阪大) ---121
2018HCI178-20 2018EC48-20	誇張した咀嚼運動の映像提示による食感知覚操作に関する基礎検討 -----	鈴木佑司・茂山丈太郎・吉田成朗・鳴海拓志・谷川智洋・廣瀬通孝(東大) ---125
2018HCI178-21 2018EC48-21	センサを用いた偏咀嚼防止及び咀嚼回数促進の検討 -----	正月凌介(神戸大), 寺田 努(神戸大/JSTさきがけ), 塚本昌彦(神戸大) ---133
2018HCI178-22 2018EC48-22	ChronoViewとMDSの統合による時刻データの可視化手法の開発 -----	安齋康宏・三末和男(筑波大) ---139
2018HCI178-23 2018EC48-23	船舶同士が相互に感じる衝突リスクの推移の可視化 -----	千葉大輝・三末和男(筑波大) ---147
MVE2018- 8	自動運転システムにおける未来予測位置提示手法の基礎検討 -----	近藤駿介・鳴海拓志(東大), 小野佐弥香・不破本義孝(トヨタ自動車), 谷川智洋・廣瀬通孝(東大) ---155
MVE2018- 9	映像コンテンツとロボットの連携に向けた非可聴音声への信号埋め込み手法の検討 -----	山口紗穂・韓 燦教・苗村 健(東大) ---161
MVE2018-10	日常物体画像を用いた変化検出課題における難易度調節手法の検討 -----	檜作孟志・平山高嗣・榎堀 優・間瀬健二(名大) ---167
MVE2018-11	全天周画像群による実写VR空間の高品位化手法に関する研究 -----	大橋 敢・水口直哉・鳴海拓志・谷川智洋・廣瀬通孝(東大) ---173

連催 電子情報通信学会メディアエクスペリエンス・バーチャル仮想環境基礎研究会
ヒューマンインタフェース学会SIG-DeMO研究会, 日本バーチャルリアリティ学会

共催 情報処理学会ヒューマンコンピュータインタラクション研究会・エンタテインメントコンピューティング研究会