

映像情報メディア学会技術報告目次

情報ディスプレイ
映像表現&コンピュータグラフィックス
立体映像技術

高臨場感ディスプレイフォーラム2018
～ 感動を見る・感動に触れる:高臨場感技術の今～

11月26日(月)

- IDY2018-50 AIT2018-180 3DIT2018-29
[招待講演] "8Kならではの"コンテンツとは?
----- 堤 啓介(NHKエデュケーショナル)--- 1
- IDY2018-51 AIT2018-181 3DIT2018-30
[招待講演] 遠隔地の物体やスポーツ競技の状況を伝えるハプティックインターフェース
----- 半田拓也(NHK)--- 5
- IDY2018-52 AIT2018-182 3DIT2018-31
[招待講演] 身体性メディア技術を活用したHCI研究の取り組み
----- 小幡光一・吉野弘一・岸 啓補・若元友輔(凸版印刷)--- 11
- IDY2018-53 AIT2018-183 3DIT2018-32
[招待講演] シミュレーションとモデリングの関係とキャラクターのリアリティ
----- 長谷川晶一・三武裕玄(東工大)--- 15
- IDY2018-54 AIT2018-184 3DIT2018-33
[招待講演] ライトフィールド光学と光線再現表示 ～ 3次元光線空間の2次元面への変換とその応用 ～
----- 岩根 透(ニコン)--- 21
- 共催 画像電子学会, 日本バーチャルリアリティ学会
連催 電子情報通信学会電子ディスプレイ研究専門委員会,
電気学会電子デバイス技術委員会 第三期次世代インタラクティブディスプレイ協同研究委員会
協賛 映像情報メディア学会メディア工学研究委員会, SID日本支部, 画像電子学会多次元画像研究委員会,
芸術科学会, 3Dコンソーシアム, 最先端表現技術利用推進協会三次元映像のフォーラム, 照明学会固体光源分科会,
電子情報通信学会画像工学研究専門委員会, 日本映画テレビ技術協会,
日本液晶学会, 日本光学会ホログラフィックディスプレイ研究会, 超臨場感コミュニケーション
産学官フォーラム(順不同)