

映像情報メディア学会技術報告目次

〔映像表現&コンピュータグラフィックス〕

画像一般

(色再現, 立体映像, CG, VR, アニメーション技術, 画像処理, ME関係, 画像符号化など)

9月17日(木)

- AIT2020-162 水泳動作によるVR空間移動法が引き起こすVR酔いとMSSQとの関連性の検証
----- ○内田健太(東京電機大), 高橋時市郎(東京電機大/アストロデザイン)--- 1
- AIT2020-163 仮想空間内を撮影できる実カメラ・インタフェースの提案
----- ○谷崎恵都(東京電機大), 高橋時市郎(東京電機大/アストロデザイン)--- 5
- AIT2020-164 四輪自動車のサーキット走行競技練習のためのARサポートシステム
○小原和真・谷崎恵都(東京電機大), 高橋時市郎(東京電機大/アストロデザイン)--- 9
- AIT2020-165 オープンデータを活用した鉄道路線における列車遅延傾向可視化手法
----- ○奥田顕浩(東京電機大), 高橋時市郎(東京電機大/アストロデザイン)--- 13
- AIT2020-166 カメラのPSFに基づくCGのブルーム効果
----- ○高橋信雄・浦田真由・遠藤 守・安田孝美(名大)--- 17
- AIT2020-167 深度情報を用いた昆虫の視覚推定
--- ○佐藤 葵(東京工科大), 柿本正憲(東京工科大/プロメテックCGリサーチ),
戀津 魁(東京工科大)--- 21
- AIT2020-168 乳牛個体識別のためのRGB-Dデータを用いた多視点画像生成
----- ○脇田和希・古田諒佑・谷口行信(東京理科大)--- 23
- AIT2020-169 3次元カメラパラメータの校正に基づく歩容解析の射影歪み頑健性評価
○井元大輔・黒沢健至・本間正勝・横田 亮・平林学人・羽合佳範(科警研)--- 27
- AIT2020-170 [招待講演] Photogrammetryを楽しむ
----- ○近藤邦雄(東京工科大)--- 31

共催 画像電子学会