

# 映像情報メディア学会技術報告目次

## 映像表現&コンピュータグラフィックス 情報ディスプレイ 立体映像技術

### 高臨場感ディスプレイフォーラム2010 ～3D テレビ時代の高臨場感コンテンツ～

11月18日(木)

- AIT2010- 122 [招待講演] e空間プロジェクトと位置連動サービス表現技術に関して  
IDY2010- 74 ……荒巻裕史(経産省) … 1  
3DIT2010- 77
- AIT2010- 123 [招待講演] 「複合現実型デジタル・ミュージアム」プロジェクト  
IDY2010- 75 ……廣瀬通孝(東大) … 7  
3DIT2010- 78
- AIT2010- 124 [招待講演] ハイビジョンデジタル 3D 映像コンテンツ制作について  
IDY2010- 76 ……國重静司(NHK アート) … 13  
3DIT2010- 79
- AIT2010- 125 [招待講演] 知覚と感性  
IDY2010- 77 —表現のリアリティー—  
3DIT2010- 80 ……三浦佳世(九大) … 19
- AIT2010- 126 [招待講演] 先端技術は“手触り感の良い操作感”によってユーザーにとっての魅力となる  
IDY2010- 78 ……サイトウ アキヒロ(立命館大) … 25  
3DIT2010- 81
- AIT2010- 127 [招待講演] 3D 技術で新たな映像文化を  
IDY2010- 79 ……池尾 優(NHK メディアテクノロジー) … 29  
3DIT2010- 82
- AIT2010- 128 [招待講演] メガネ式 3D ディスプレイの技術動向と 3D プラズマディスプレイ  
IDY2010- 80 ……村井隆一, 川島正裕, 打土井正孝(パナソニック) … 33  
3DIT2010- 83

連催 電子情報通信学会電子ディスプレイ研究会, 電気学会電子デバイス技術委員会・  
スマートユビキタスディスプレイ調査専門委員会

共催 画像電子学会企画委員会, 日本バーチャルリアリティ学会