

映像情報メディア学会技術報告目次

〔映像表現&コンピュータグラフィックス〕  
立 体 映 像 技 術

3次元映像及びホログラフィー

9月9日(金)

AIT2011- 66	積層型液晶パネルを用いた裸眼立体視ディスプレイの実装	
3DIT2011- 63	-----	後藤田洋伸(NII)--- 1
AIT2011- 67	多眼式として作る二次元の周期立体像	
3DIT2011- 64	-----	大石則司--- 5
AIT2011- 68	分散並列処理によるポリゴン法超高解像度CGH生成の高速化と大規模化	
3DIT2011- 65	-----	小川晃平・東健太郎・松島恭治・中原住雄(関西大)--- 9
AIT2011- 69	ポリゴン法によるイメージ型超高解像度CGHの合成と白色再生	
3DIT2011- 66	-----	山下裕士・松島恭治・中原住雄(関西大)--- 13
AIT2011- 70	イメージ型計算機合成ホログラムの画質改善	
3DIT2011- 67	-----	中口弥生・山口 健・吉川 浩(日大)--- 17
AIT2011- 71	拡張現実感を利用した体感学習ツールの開発	
3DIT2011- 68	～ トランスファホログラム撮影光学系の学習 ～	
	-----	柴田将志・山口 健・吉川 浩(日大)--- 21
AIT2011- 72	位相変調型高精細液晶デバイスを用いたキノフォームとホログラムの	
3DIT2011- 69	動画再生像の比較検討	
	-----	戸塚真隆・佐藤甲癸(湘南工科大), 高野邦彦(東京都立産技高専), 大木眞琴(湘南工科大)--- 25
AIT2011- 73	ホログラム表示モジュールによる多眼表示の実現	
3DIT2011- 70	-----	高木康博(東京農工大)--- 29
AIT2011- 74	高速度カメラを用いた並列位相シフトデジタルホログラフィック顕微鏡による	
3DIT2011- 71	生体の3次元動画イメージング	
	-----	田原 樹・米坂綾甫・角江 崇・夏 鵬・ 粟辻安浩・西尾謙三・裏 升吾(京都工繊大), 久保田敏弘(久保田ホログラム工房), 的場 修(神戸大)--- 33