

映像情報メディア学会技術報告目次

〔映像表現&コンピュータグラフィックス〕 情報ディスプレイ 立体映像技術

高臨場感ディスプレイフォーラム 2011

～ 臨場感を伝える。～

11月10日(木)

- AIT2011- 75** 〔招待講演〕 空中写真の 3D 判読と計測による森林防除法
IDY2011- 60 ー北日本における松くい虫ー
3DIT2011- 90 ……中北 理, 中村克典(森林総研)
星崎和彦(秋田県立大)
田代隼人, 板垣恒夫(フォテク) … 1
- AIT2011- 76** 〔招待講演〕 音のリアリティ
IDY2011- 61 ー脳と身体のカニズムー
3DIT2011- 91 ……柏野牧夫(NTT/東工大/JST) … 7
- AIT2011- 77** 〔招待講演〕 スーパーハイビジョンの映像パラメータと心理物理効果
IDY2011- 62
3DIT2011- 92 ……西田幸博(NHK) … 13
- AIT2011- 78** 〔招待講演〕 ロボットを介した身体的遠隔対話システムの研究
IDY2011- 63
3DIT2011- 93 ……葛岡英明(筑波大) … 19
- AIT2011- 79** 〔招待講演〕 4K 映像技術登場から 10 年
IDY2011- 64 ー高臨場感システム最近の成果ー
3DIT2011-94 ……山田邦男(JVC ケンウッド) … 25
- AIT2011- 80** 〔招待講演〕 小型 3D ディスプレイにおける臨場感とは?
IDY2011- 65 ー携帯型 3D ディスプレイの現状と課題ー
3DIT2011- 95 ……堀越 力, 壺井雅史, 木村真治(NTT ドコモ) … 31

共 催 画像電子学会企画委員会, 日本バーチャルリアリティ学会

連 催 電子情報通信学会電子ディスプレイ研究会, 電気学会電子デバイス技術委員会スマートユビキタス
ディスプレイ調査専門委員会