

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 立 体 映 像 技 術 〕
〔 ヒ ュ ー マ ン イ ン フ ォ メ ー シ ョ ン 〕

立体映像における人間工学的研究, 及び立体映像技術一般

3月5日(月)

3DIT2012- 1 HI2012-32	両眼間非整合の生体影響 — 両目間クロストークについて — -----	氏家弘裕・渡邊 洋(産総研) --- 1
3DIT2012- 2 HI2012-33	両眼間非整合の生体影響 — 回転要因について — -----	渡邊 洋・氏家弘裕(産総研) --- 5
3DIT2012- 3 HI2012-34	電子ホログラフィーによる再生立体像に対する調節・輻輳応答の測定 -----	水科晴樹・根岸一平(ATR), 安藤広志(情通機構), 正木信夫(ATR) --- 9
3DIT2012- 4 HI2012-35	少数視点超多眼ディスプレイの視域の解析 -----	高橋太一・中村淳也・高木康博(東京農工大) --- 13
3DIT2012- 5 HI2012-36	Plenoptic原理を用いた裸眼立体ディスプレイ -----	岩根 透(ニコン) --- 17
3DIT2012- 6 HI2012-37	[招待講演] ホログラフィーを用いた裸眼立体映像提示の高画質化に関する研究開発 -----	山田邦男(JVCケンウッド), 高木康博・中村淳也(東京農工大), 正木信夫・水科晴樹・根岸一平(ATR) --- 21
3DIT2012- 7 HI2012-38	電子ホログラフィ映像の拡大投影の検討 — 像サイズと視域の拡大に向けて — -----	妹尾孝憲・大友 明・山本健詞・大井隆太郎・市橋保之・栗田泰一郎(情通機構) --- 29
3DIT2012- 8 HI2012-39	4k2k-SLMを用いたホログラム表示モジュールの開発 -----	池田恭平・中村淳也・高木康博(東京農工大) --- 33
3DIT2012- 9 HI2012-40	[招待講演] バーチャル・リアリティの“リアリティ” -----	寺本 渉(室蘭工大) --- 37
3DIT2012-10 HI2012-41	[招待講演] VRでの臨場感が空間認知にもたらすもの -----	渡邊 洋(産総研) --- 45
3DIT2012-11 HI2012-42	分岐を含む経路を対象とした実写空間のウォークスルー -----	松原孝博・河合直樹・山崎秀城(大日本印刷) --- 49

3月6日(火)

3DIT2012-12 HI2012-43	被写体位置を考慮した単眼カメラによる動画からの3D画像の生成システム -----	安部文子・山田真伍・小山恭平・福田博章・清水郁子(東京農工大) --- 53
3DIT2012-13 HI2012-44	同一3Dコンテンツにおけるレンズ視聴効果の生態影響調査 ～ 遠近ストレッチ(製品版SkyCrystal)の視聴による効果検証 ～ (予稿なし) -----	大橋拓実・堀 弘樹・塩見友樹・宮尾 克(名大)
3DIT2012-14 HI2012-45	結膜血管検出を用いた高速高精度眼球回旋計測 -----	中込広幸・星野 聖(筑波大) --- 57
3DIT2012-15 HI2012-46	[招待講演] 立体映像がもたらす臨場感の心理物理・脳活動評価 -----	安藤広志(情通機構) --- 61