

映像情報メディア学会技術報告目次

〔ヒューマンインフォメーション〕
〔立体映像技術〕

視聴覚技術, ヒューマンインタフェースおよび一般

3月6日(火)

HI2012-47 3DIT2012-16	位置情報に基づくインタラクティブ映像探索手法の提案 ----- 坂本雄司(同志社大), 白井良成(NTT西日本), 高田敏弘(NTT), 片桐 滋・大崎美穂(同志社大) --- 1
HI2012-48 3DIT2012-17	Vision Chip向けの視線検出の高精度化手法 ----- 川上隼斗・秋田純一(金沢大) --- 5
HI2012-49 3DIT2012-18	能動的行動とその強度が速度知覚に与える影響 ----- 門野泰長・金子寛彦・稲上 誠(東工大) --- 9
HI2012-50 3DIT2012-19	複数のGestalt要因による図方向知覚促進 ----- 松岡昭平・酒井 宏(筑波大) --- 13
HI2012-51 3DIT2012-20	逆相関法を用いた周辺色の影響による知覚色変化の分析 ----- 吉川 諒・渡部 修(室蘭工大) --- 17
HI2012-52 3DIT2012-21	周辺刺激の色の見えのモードによる色恒常性への効果 ----- 福田一帆・内川恵二(東工大), Donald I. A. MacLeod(カリフォルニア大) --- 21

3月7日(水)

HI2012-53 3DIT2012-22	擬似的不規則画素配置をもつ高精彩な撮像・表示システム ----- 秋田純一(金沢大) --- 25
HI2012-54 3DIT2012-23	擬似的不規則画素配置による画像表現の高精彩化のパラメータ最適化 ----- 川崎基輝・中村優希・秋田純一(金沢大), 小松孝徳(信州大) --- 29
HI2012-55 3DIT2012-24	動画像における擬似的不規則画素配置によるジャギー解消効果の評価 ----- 中村優希・川崎基輝・秋田純一(金沢大), 小松孝徳(信州大) --- 33
HI2012-56 3DIT2012-25	[招待講演] アバターを介した脳波コミュニケーション技術の開発 ----- 長谷川良平(産総研) --- 37
HI2012-57 3DIT2012-26	脳波による文字入力装置の制御に適した電極位置に関する検討 ----- 西田智哉・関 真矢・林 達哉・山脇伸行(近畿大) --- 39
HI2012-58 3DIT2012-27	視覚誘発電位による立体映像観視時の視覚疲労の評価 ----- 根岸一平・水科晴樹(ATR), 安藤広志(情通機構), 正木信夫(ATR) --- 43
HI2012-59 3DIT2012-28	固視微動解析に基づく映像酔いの定量的評価 ----- 中川 啓・小濱 剛・吉田 久・吉川 昭(近畿大) --- 47
HI2012-60 3DIT2012-29	マイクロサッカードと瞳孔径の解析に基づく覚醒水準変動の客観的評価 ----- 田中達朗・小濱 剛・吉田 久(近畿大) --- 51
HI2012-61 3DIT2012-30	網膜数理モデルを用いた固視微動による視知覚増強効果のシミュレーション解析 ----- 福岡卓也・小濱 剛(近畿大) --- 55
HI2012-62 3DIT2012-31	縞パターンは追従視によってどう見えるか ～ 視知覚信号処理工学の立場と心理学の立場 ～ ----- 吹抜敬彦(イメトピア研) --- 59