

映像情報メディア学会技術報告目次

[ヒューマンインフォメーション]

人工現実感

6月26日(火)

マルチモーダル HI, BCI

MVE2012-10

水滴を用いた自由空間内での視温覚統合情報提示に関する基礎検討

……永徳真一郎, 鳴海拓志, 檜山 敦, 谷川智洋, 廣瀬通孝(東大) … 1

MVE2012-11

布地パッチの接触面積が皮膚の湿潤感へ与える影響

……大地 徹(名城大)

奥田真太郎(林商店)

柳田康幸(名城大) … 7

MVE2012-12

脳波による指運動想起判別の基礎検討

……吉竹一智, 唐山英明(富山県立大) … 13

SIG-VR-05

空間内の複数人員配置のための指示位置提示手法に関する検討

……児島陽平, 伊藤雄一, 藤田和之, 中島康祐, 尾上孝雄(阪大) … 17

サービスや生活とVR/AR

MVE2012-13

ミュージアムにおける名札を用いた鑑賞者の鑑賞方向センシングの基礎検討

……ソ ミギョン, 苗村 健(東大) … 23

MVE2012-14

モバイル端末内蔵センサと環境カメラを活用した端末ペアリング方式の提案

……山口徳郎, 立澤 茂, 野中雅人(OKI) … 29

MVE2012-15

頭部運動に基づく視線推定の有効性の検討

……濱咲侑也, 中村聡志, 柳田康幸(名城大) … 35

SIG-VR-05

マルチタッチディスプレイを用いたプランニングができるデジタルサイネージシステムの提案

……遠藤隆介(ゼネラルリソース)

伊藤雄一, 中島康祐, 藤田和之(阪大)

岸野文郎(関西学院大) … 37

MVE2012-16

ライフログを用いた未来予測によるタスク進行管理手法の検討

……田村洋人, 小川恭平, 竹内俊貴, 鳴海拓志, 谷川智洋, 廣瀬通孝 (東大) … 43

VR/MRのための画像コンテンツ生成

MVE2012-17

画像スティッチングによる VAM の投影視野拡大

……佐藤裕貴 (岐阜大)

小林繁治 (アビームシステムズ)

木島竜吾 (岐阜大)

寺島正己 (中部学院大) … 49

MVE2012-18

Fast Hash-Based Inpainting for Virtualized-Reality Indoor Modeling

……Kalaivani Thangamani (Univ. of Tsukuba/AIST)

Tomoya Ishikawa (AIST)

Koji Makita (AIST)

Takeshi Kurata (Univ. of Tsukuba/AIST) … 55

6月27日 (水)

感覚とヒューマンファクター

MVE2012-19

臨場感と現実感の評価の実験

……飯村浩平, 小松 剛, 中村広幸, 大倉典子 (芝浦工大) … 61

MVE2012-20

拡張現実感を利用した物体の明度操作による重量知覚および作業疲労の操作手法の基礎検討

……藤井達也, 伴 祐樹, 井村 純, 鳴海拓志, 谷川智洋, 廣瀬通孝 (東大) … 67

MVE2012-21

VR空間でのインタラクションにおけるしっくり感の定量評価

……宇塚貴紀, 伴 祐樹, 木山 亮, 鳴海拓志, 谷川智洋, 廣瀬通孝 (東大) … 73

MVE2012-22

VRにおけるスケールと動作音のリアリティの関係性の研究

……大原寛司, 荒川卓也, 上田雅道, 木山 亮, 鳴海拓志, 谷川智洋, 廣瀬通孝 (東大) … 79

HMD

MVE2012-23

広視野シースルーHMDによる情報提示のためのVR環境を用いた周辺視野の影響の調査

……岸下直弘, 間下以大, 清川 清, 竹村治雄 (阪大) … 85

MVE2012-24

画面内時間遅れが頭部搭載ディスプレイ使用者の視知覚に与える影響

……土井崇史 (岐阜大)

毛利勇一 (セイコーエプソン)

早川雄一郎, 木島竜吾 (岐阜大) … 91

ハプティックとVR/AR

SIG-VR-05

空気砲を用いた触覚ディスプレイの印象評価

……橋口哲志, 張 帥, 山本修平, 竹田 仰 (九大) … 97

SIG-VR-05

点群表現された実物体に対するリアルタイム力覚提示手法

……山崎健一, 橋本 渉, 西口敏司 (阪工大) … 103

MVE2012-25

VR 世界への両手多指操作のためのハプティックインタフェースの開発

……周東正高, 谷川心平, 三宅 慧, 赤羽克仁, 佐藤 誠 (東工大) … 107

MVE2012-26

アンカーレス 2 自由度力覚提示装置を用いた広域 VR 物体の力覚提示

……朴 成洙, 矢野博明, 岩田洋夫 (筑波大) … 113

MVE2012-27

力覚を伴うウェアラブル AR システム

……村上和也, 木山 亮, 井村 純, 鳴海拓志, 谷川智洋, 廣瀬通孝 (東大) … 119

連催 電子情報通信学会マルチメディア・仮想環境基礎研究会

ヒューマンインタフェース学会バーチャル・リアリティ・インタラクション専門研究委員会

日本バーチャルリアリティ学会