

映像情報メディア学会技術報告目次

〔映像表現&コンピュータグラフィックス〕 〔情報ディスプレイ〕 〔立体映像技術〕

高臨場感ディスプレイフォーラム 2012

～ 更なる臨場感を求めて ～

11月6日(火)

AIT2012-116, IDY2012-55, 3DIT2012-65

〔招待講演〕 高臨場感映像技術の応用に向けて

—医療、文化、産業への応用をめざして—

……妹尾 宏 (NHK エンジニアリングサービス) … 1

AIT2012-117, IDY2012-56, 3DIT2012-66

〔招待講演〕 3D 裸眼映像伝送「da Vinci」による Live 手術

……中村康則 (FA システムエンジニアリング) … 7

AIT2012-118, IDY2012-57, 3DIT2012-67

〔招待講演〕 臨場感の設計・評価に関する新たなパラダイム

……河合隆史 (早大) … 13

AIT2012-119, IDY2012-58, 3DIT2012-68

〔招待講演〕 代替現実システムにおける現実感と臨場感

……脇坂崇平, 藤井直敬 (理研) … 19

AIT2012-120, IDY2012-59, 3DIT2012-69

〔招待講演〕 五感ディスプレイと感覚間相互作用

……鳴海拓志 (東大) … 25

AIT2012-121, IDY2012-60, 3DIT2012-70

〔招待講演〕 視聴覚情報の迫真性と臨場感

……鈴木陽一 (東北大) … 27

AIT2012-122, IDY2012-61, 3DIT2012-71

〔招待講演〕 超臨場感コミュニケーションの可能性

……榎並和雅 (NICT) … 33

共催 画像電子学会企画委員会, 日本バーチャルリアリティ学会

連催 電子情報通信学会電子ディスプレイ研究会,

電気学会電子デバイス委員会インタラクティブディスプレイ共同研究会