

映像情報メディア学会技術報告目次

〔映像表現&コンピュータグラフィックス〕 〔情報ディスプレイ〕 〔立体映像技術〕

高臨場感ディスプレイフォーラム 2013 ～高臨場感ディスプレイの可能性とビジネスを探る～

11月7日(木)

AIT2013-154, IDY2013-52, 3DIT2013-52

〔招待講演〕空間再生に向けての挑戦

—電子ホログラフィと裸眼立体映像を中心に—

……山本健詞 (NICT) … 1

AIT2013-155, IDY2013-53, 3DIT2013-53

〔招待講演〕高臨場感単眼ヘッドアップディスプレイ

—WARP—

……奥村治彦, 堀田あいら, 佐々木隆, 森屋彰久

田崎 毅, 堀内一男, 岡田直忠 (東芝) … 5

AIT2013-156, IDY2013-54, 3DIT2013-54

〔招待講演〕多指向映像表現技術

……小澤史朗 (NTT) … 11

AIT2013-157, IDY2013-55, 3DIT2013-55

〔招待講演〕最新プラネタリウム技術の可能性

……半澤 衛 (クリスティ・デジタル・システムズ) … 17

AIT2013-158, IDY2013-56, 3DIT2013-56

〔招待講演〕3D映像技術を用いた視機能検査訓練の新たなパラダイム

—3D Visual function Trainer-ORTe—

……半田知也 (北里大) … 23

AIT2013-159, IDY2013-57, 3DIT2013-57

〔招待講演〕高臨場感技術の応用展開に向けて

……神部勝之 (ソリッドレイ研) … 27

AIT2013-160, IDY2013-58, 3DIT2013-58

〔招待講演〕プロジェクションマッピングの最新技術動向

……吉田ひさよ (クリスティ・デジタル・システムズ) … 31

共 催 画像電子学会企画委員会, 日本バーチャルリアリティ学会

連 催 電子情報通信学会電子ディスプレイ研究会,

電気学会電子デバイス委員会インタラクティブディスプレイ共同研究会