

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 立体映像技術 〕  
〔 情報ディスプレイ 〕

現実世界と融合する立体映像および立体映像技術一般

6月19日(木)

- 3DIT2014- 29 [招待講演] 4次元光線再生方式ディスプレイの解析と実装  
IDY2014- 24 ----- 小池崇文(法政大)--- 1
- 3DIT2014- 30 背面投射型多視点裸眼立体表示技術REIの公開  
IDY2014- 25 ----- 岩澤昭一郎・奥井誠人・井ノ上直己(情通機構)--- 3
- 3DIT2014- 31 深度センサを用いて再構成した全周形状の立体視HMDによる観測  
IDY2014- 26 ----- 森 正樹・床井浩平(和歌山大)--- 7
- 3DIT2014- 32 [招待講演] 液晶GRINレンズの液晶分子挙動と2D/3Dディスプレイへの応用  
IDY2014- 27 ----- 上原伸一・柏木正子・高木亜矢子・馬場雅裕(東芝)--- 11
- 3DIT2014- 33 大画面裸眼立体表示を実現する枠なし多眼表示モジュールの歪み補正  
IDY2014- 28 ----- 所 真之・高木康博(東京農工大)--- 17
- 3DIT2014- 34 単眼運動視差により知覚される奥行き運動方向依存性  
IDY2014- 29 ----- 山田晋太郎(徳島大), 石井 抱(広島大),  
山本裕紹(宇都宮大), 陶山史朗(徳島大)--- 21