

映像情報メディア学会技術報告目次

〔メディア工学〕

感性とメディア及び一般

10月2日(木)

- ME2014-89 動的情報を静止画に組み込んだ漫画的表現手法の提案
----- 秋元孝夫・村上和人(愛知県立大)--- 1
- ME2014-90 ロボカップのための濃度共起行列を用いたボールの回転状態の推定
----- 布目裕司・村上和人(愛知県立大)--- 5
- ME2014-91 キーフレーム設定に基づく多視点映像群からの仮想カメラワーク映像合成
----- 山本詩織・東海彰吾(福井大)--- 9
- ME2014-92 手持ち首振り撮影映像群のカメラ校正に関する一考察
----- 田邊弘実・東海彰吾(福井大)--- 13
- ME2014-93 3次元形状の特徴点を用いた物体追跡に関する検討
----- 鷹箸拓也(宇都宮大), 橋本直己(電通大), 佐藤美恵(宇都宮大)--- 17
- ME2014-94 時刻方向へのザッピングが可能な長期間タイムシフト視聴環境における操作行動
----- 竹内真也・黄 民錫・金子 豊・苗村昌秀(NHK)--- 21
- ME2014-95 [特別講演] CG領域の動向 ～ SIGGRAPH2014を振り返る ～
----- 中嶋正之(ウプサラ大/神奈川工科大)--- 25

10月3日(金)

- ME2014-96 スウェーデンにおけるゲーム教育並びにゲーム産業の報告
----- 中嶋正之(ウプサラ大)--- 33
- ME2014-97 自動車走行雑音を考慮した車室内音響システムの補正音の評価について
--- 落合亨介(宇都宮大), 日高倫明(ホンダアクセス), 大和 誠(ライト・イア),
景山稔干(ホンダアクセス), 長谷川光司(宇都宮大)--- 37
- ME2014-98 帯域成分の重み和に基づくSFF法の誤差低減について
----- 古川直人・仲野 豊・吉田俊之(福井大)--- 41

共催 日本感性工学会