

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 立 体 映 像 技 術 〕
〔 情 報 デ ィ ス プ レ イ 〕

現実世界と融合する立体映像および立体映像技術一般

7月24日(金)

- 3DIT2015- 22 [招待講演] 現実空間の融合による高臨場映像コミュニケーション
IDY2015- 19 ----- 伊達宗和(NTT)--- 1
- 3DIT2015- 23 公共の場における超多視点裸眼立体映像ディスプレイの応用
IDY2015- 20 ~ デジタルミュージアムメディアとしての検討 ~
----- 牧野真緒・安藤広志・奥井誠人・井ノ上直己(NICT)--- 5
- 3DIT2015- 24 実像域に枠を持つ3Dディスプレイ
IDY2015- 21 ----- 大石則司--- 9
- 3DIT2015- 25 凹／凸レンズとレンチキュラレンズを使った印刷画像による3Dアニメーション
IDY2015- 22 ----- 大石則司--- 13
- 3DIT2015- 26 [招待講演] 網膜走査型ディスプレイにおける知覚特性と生体安全性 (予稿なし)
IDY2015- 23 ----- 氏家弘裕(産総研), 渡辺光由・山田祥治・坂上 修(ブラザー)