

〔映像表現&コンピュータグラフィックス〕  
立 体 映 像 技 術

立体映像およびホログラフィ

9月11日(金)

AIT2015-106 3DIT2015- 27	積層型ディスプレイのための高速画像計算法 ----- 後藤田洋伸(NII)---	1
AIT2015-107 3DIT2015- 28	正射影光線サンプリング面を用いたホログラム計算における相互オクルージョン処理 ----- 五十嵐俊亮・中村友哉・山口雅浩(東工大)---	5
AIT2015-108 3DIT2015- 29	全周立体ホログラフィックディスプレイにおける回転スクリーンの改良 ----- 井上達晶・高木康博(東京農工大)---	9
AIT2015-109 3DIT2015- 30	計算機合成ホログラムの非線形変換による画質制御 ----- 植竹啓貴・山口 健・吉川 浩(日大)---	13
AIT2015-110 3DIT2015- 31	幾何級数を用いた計算機合成ホログラムの高速計算法 ----- 坂本雄児・菅原拓弥・渡邊良亮(北大)---	17

共催 日本光学会ホログラフィック・ディスプレイ研究会