

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 情 報 デ ィ ス プ レ イ
映像表現&コンピュータグラフィックス
立 体 映 像 技 術 〕

高臨場感ディスプレイフォーラム2015
～身近になった高臨場感／超臨場感技術～

11月24日(火)

IDY2015-49, AIT2015-115, 3DIT2015-41

〔招待講演〕 超臨場感コミュニケーション技術の10年
—NICTの研究とURCFの活動—

……井ノ上直己, 奥井誠人, 山本健詞, 安藤広志 (NICT) … 1

IDY2015-50, AIT2015-116, 3DIT2015-42

〔招待講演〕 高臨場感ディスプレイフォーラム2015
—アトラクションとしてのVRの可能性～VR遊園地実現まで～—

……藤山晃太郎 (Team Hashilus) … 7

IDY2015-51, AIT2015-117, 3DIT2015-43

〔招待講演〕 VR酔いの現場レベルの2つの対策

……高橋建滋 (NPO法人オキュフェス) … 9

IDY2015-52, AIT2015-118, 3DIT2015-44

〔招待講演〕 8Kスーパーハイビジョンと撮像技術

……島本 洋 (NHK) … 13

IDY2015-53, AIT2015-119, 3DIT2015-45

〔招待講演〕 遠隔地を目の前にする高臨場感映像コミュニケーション

……伊達宗和 (NTT) … 19

連 催 電子情報通信学会電子ディスプレイ研究会

電気学会電子デバイス技術委員会インタラクティブディスプレイ協同研究会

共 催 画像電子学会企画委員会, 日本バーチャルリアリティ学会