

映像情報メディア学会技術報告目次

〔 立 体 映 像 技 術 〕  
〔 ヒューマンインフォメーション 〕

立体映像における人間工学的研究, 及び立体映像技術一般

3月9日(水)

3DIT2016-10 HI2016-51	アイトラッキングを導入したホログラムを用いた視覚支援用マクスウェル視光学系 ----- 伊藤悠介・高木康博(東京農工大)---	1
3DIT2016-11 HI2016-52	分離可動型コリニア光学ヘッドによる高速ホログラフィックプリンタの開発 ----- 西郷知泰(名工大/3Dragons), 堀米秀嘉(3Dragons/ホーリーメイン), 田口 亮(名工大), 梅崎太造(名工大/3Dragons)---	5
3DIT2016-12 HI2016-53	自己運動を誘発する視覚刺激が健常者の歩行動作に及ぼす影響 ----- 佐藤僚馬・横山 翔・大塚健介・棚橋重仁(新潟大)---	9
3DIT2016-13 HI2016-54	Time-Delay Recurrent Neural Networkを用いた映像酔いの予測 ----- 田部田晋・木竜 徹・棚橋重仁(新潟大)---	13
3DIT2016-14 HI2016-55	多視点裸眼立体映像による作業精度の定量的評価 ～ 建設機械の遠隔操作への多視点裸眼立体映像の適用を目指して ～ 坂野雄一・馬田一郎・岩澤昭一郎・奥井誠人・井ノ上直己・安藤広志(情通機構)---	17
3DIT2016-15 HI2016-56	多視点裸眼立体映像と視点操作付き高精細映像の印象の差 ----- 牧野真緒・吉田俊介・奥井誠人(情通機構)---	21
3DIT2016-16 HI2016-57	フルパララックス型超多眼表示に対する調節応答の測定 ----- 高木純希・石井 拳・高木康博(東京農工大)---	25
3DIT2016-17 HI2016-58	Pitch及びYaw軸での視覚的回転運動の下での映像酔い症状への3D映像による影響 ----- 氏家弘裕・渡邊 洋(産総研)---	29