

海外文献集録

Copyright(C) 2014 The Institute of Image Information and Television Engineers. All Rights Reserved.

IEEE Computer Graphics and Applications Magazine (Vol.34 No.3 May/June 2014)

- 2014-072 特集：ディスプレイ面を飛び出し・飛び越し操作系
A. Wilson, *et al.* (Guest editorial) Interacting above and beyond the Display pp.20-67
PCの定番操作系であるマウスやタッチスクリーンを超える新たな操作方法に関する特集。ペン型のデバイスから形状可変ディスプレイまでに渡る5編からなる。

IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology (Vol.24 No.5 May 2014)

- 2014-073 3次元勾配に基づく高速なオプティカルフロー計算
Y. Lee, *et al.* A Fast Simple Optical Flow Computation Approach based on the 3-D Gradient pp.842-853
3次元勾配, オプティカルフロー
- 2014-074 階層Bピクチャに基づくロバスト動画画像符号化
W.-J. Tsai, *et al.* Robust Video Coding based on Hybrid Hierarchical B Pictures pp.878-888
エラー隠蔽, エラー耐性符号化, 階層Bピクチャ, 複合型方式

IEEE Transactions on Robotics (Vol.30 No.2 Apr. 2014)

- 2014-075 車外カメラと3Dモデルによる車両位置推定及び識別
S. Hoermann, *et al.* Vehicle Localization and Classification using Off-board Vision and 3-D Models pp.432-447
- 2014-076 都市環境下での自律ロボット走行のための確率モデル
F. Havlak, *et al.* Discrete and Continuous, Probabilistic Anticipation for Autonomous Robots in Urban Environments pp.461-474

Journal of the Optical Society of America A (Vol.31 No.5 1 May 2014)

- 2014-077 粗表面が光沢があるように見えるのはなぜか?
L. Qi, *et al.* Why Do Rough Surfaces Appear Glossy? pp.935-943
一般になめらかな表面は光沢があるが、表面の粗さを少しずつ増加させるとある点までは光沢度が増す現象がある。著者らはこの現象についてハイライトに注目して検討した結果、ハイライト面積率 (percentage highlight area) が光沢度と高い相関があることがわかった。
- 2014-078 疎表現と辞書学習による顔認識技術の調査
V. M. Patel, *et al.* Dictionaries for Image and Video-based Face Recognition pp.1090-1103
顔認識 (face recognition), 疎表現 (sparse representation), 辞書学習 (dictionary learning), 招待論文 (invited paper)

Journals of the Society for Information Display (Vol.21 No.12 Dec. 2013)

- 2014-079 プリズム使用の高効率ホログラフィックディスプレイ
Z. Wu, *et al.* A High-efficiency Holographic Waveguide Display System with a Prism In-coupler pp.524-528
導光路ディスプレイ, 高効率, 色補正

Optical Engineering (Vol.53 No.5 1 May 2014)

- 2014-080 海洋光学特集
W. Hou Ocean Optics #051401-#051410
海水に含まれる散乱物体や水そのものの散乱や吸収などにより、水中の光到達距離は空中の1000分の1程度である。この困難な環境における光学技術に関する9編からなる特集である。

Optics Letters (Vol.39 No.9 1 May 2014)

- 2014-081 超音波アレイを用いた光音響効果による2次元映像
T. Chaigne, *et al.* Light Focusing and Two-dimensional Imaging through Scattering Media using the Photoacoustic Transmission Matrix with an Ultrasound Array pp.2664-2667
光音響効果, レーザー, 空間光変調器 (SLM), 波面補償光学

Optics Letters (Vol.39 No.10 15 May 2014)

- 2014-082 凸面鏡アレイによるマルチプロジェクション立体表示
J.-Y. Jang, *et al.* Multi-projection Integral Imaging by use of a Convex Mirror Array pp.2853-2856
3D表示システム, 3D画像処理, マルチプロジェクション

Pattern Recognition (Vol.47 No.9 Sep. 2014)

- 2014-083 基準画像を用いた位置情報付き画像の撮影方向の推定
M. Park, *et al.* Estimating the Camera Direction of a Geo-tagged Image using Reference Images pp.2880-2893
画像共有サイトに投稿された位置情報付き画像の撮影方向をグーグルストリートビューなどの画像を基準にして推定する方法の提案。