海外文献集録

Copyright(C) 2016 The Institute of Image Information and Television Engineers. All Rights Reserved.

IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology (Vol.25 No.12 Dec. 2015)

2016-001 レンダリング情報を用いたクラウドゲーム向け符号化
Y. Liu, *et al.* Enhancing Video Encoding for Cloud Gaming using Rendering Information pp.1960-1974
クラウドゲーミング，レンダリング，マクロブロックモード選択，重点的符号化

2016-002 クラウドゲーミングにおける映像符号化の高速化
M. Semsarzadeh, *et al.* Video Encoding Acceleration in Cloud Gaming pp.1975-1987
クラウドゲーミング，計算複雑度，ME，映像符号化

IEEE Transactions on Image Processing (Vol.25 No.1 Jan. 2016)

2016-003 並列係数処理を実現するビットプレーン画像符号化
F. A. Llinàs, *et al.* Bitplane Image Coding with Parallel Coefficient Processing pp.209-219
ビットプレーン画像符号化，SIMD，JPEG2000

Journal of the Optical Society of America A (Vol.32 No.12 1 Dec. 2015)

2016-004 長波長赤外線の偏光測定による自動車検出
C. N. Dickson, *et al.* Long-wave Infrared Polarimetric Cluster-based Vehicle Detection pp.2307-2315

Journal of the Optical Society of America A (Vol.33 No.1 1 Jan. 2016)

2016-005 照明条件変化時のカラーテクスチャ記述法の評価
C. Cusano, *et al.* Evaluating Color Texture Descriptors under Large Variations of Controlled Lighting Conditions pp.17-30

Motion Imaging Journal, SMPTE (Vol.124 No.7 26 Oct. 2015)

2016-006 非線形信号処理を用いた 4K/8K の超解像技術
S. Gohshi Realtime Super Resolution for 4K/8K with Nonlinear Signal Processing pp.51-56
8K は高解像度放送システムの最終形と考えられるが，機材は開発段階であり，本放送が始まればコンテンツ不足になることが想定される．ここで 4K を 8K に変換すれば，十分役に立つと考えられる．しかし，従来のアップコン技術ではオリジナルより高い周波数成分を作り出せない．そこで超解像技術（SR）を用いる．SR はナイキスト周波数より高い周波数成分も生成することができ，4K コンテンツを 8 K システムにも耐えうるコンテンツに変換可能である．

Motion Imaging Journal, SMPTE (Vol.124 No.8 3 Dec. 2015)

2016-007 ファイルベース放送コンテンツの自動復旧システム
S. Choi, *et al.* Automated Content Restoration System for File-based Broadcasting Environments pp.39-46
放送，ファイルベース，自動復旧

Optics Express (Vol.23 No.25 14 Dec. 2015)

2016-008 時間多重ライトフィールドレンダリングの性能改善
C. Su, *et al.* Grayscale Performance Enhancement for Time-multiplexing Light Field Rendering pp.32622-32632
ライトフィールド，3D ディスプレイ，配列ディザリング，ハーフトーンディザリング

Optics Letters (Vol.40 No.20 15 Oct. 2015)

2016-009 強化された自己加速を持つスーパーエアリービーム
B. Singh, *et al.* Super-airy Beam: Self-accelerating Beam with Intensified Main Lobe pp.4703-4706
非回折ビーム，エアリービーム

Pattern Recognition (Vol.51 No.3 Mar. 2016)

2016-010 勾配ヒストグラムの共生起性による多言語文字認識
S. Tian, *et al.* Multilingual Scene Character Recognition with Co-occurrence of Histogram of Oriented Gradients pp.125-134