

# 海外文献集録

Copyright(C) 2016 The Institute of Image Information and  
Television Engineers. All Rights Reserved.

## Applied Optics (Vol.55 No.3 20 Jan. 2016)

### 2016-011 三角形パッチモデルのためのホログラム高速計算

T Sugawara, et al. Fast Point-based Method of a Computer-generated Hologram for a Triangle-patch Model by using a Graphics Processing Unit pp.A160-A166

計算機合成ホログラム , GPU , 三角形パッチモデル , 点充填法

### 2016-012 視点の平行・回転移動のためのホログラム高速計算法

R. Watanabe, et al. Fast Calculation Method of Computer Generated Hologram Animation for Viewpoint Parallel Shift and Rotation using Fourier Transform Optical System pp.A167-A177

ホログラフィ , 計算機合成ホログラム , 3D ディスプレイ , フーリエ変換

## Applied Physics Letters (Vol.107 No.23 7 Dec. 2015)

### 2016-013 溶液プロセスによる散乱層を有する白色有機 EL

T. Schaefer, et al. White Top-emitting Organic Light-emitting Diodes with Solution-processed Nano-particle Scattering Layers #233301

白色有機 EL の発光効率を高めるための散乱層の材料と作製法を提案した。酸化チタンのナノ粒子を含む溶液に素子を浸すだけで均一な散乱層が形成できるため、有機発光層の電気的特性への影響はない。視野角に対する色安定性などの付加的な光学的特性の改善もみられた。本手法は、その簡易な作製法から、大面积化など工業生産にも応用可能であると言う。

## IEEE Computer Graphics and Applications Magazine (Vol.36 No.1 Jan./Feb. 2016)

### 2016-014 動きと回転トルクを伝える触覚表示用ペン型デバイス

A. Arasan, et al. HaptiStylus: A Novel Stylus for Conveying Movement and Rotational Torque Effects pp.30-41

### 2016-015 振動触覚手袋型デバイスによる仮想 3D 形状識別

J. Martinez, et al. Identifying Virtual 3D Geometric Shapes with a Vibrotactile Glove pp.42-51

## IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology (Vol.26 No.1 Jan. 2016)

### 2016-016 HEVC の RExt 規格の概要

D. Flynn, et al. Overview of the Range Extensions for the HEVC Standard: Tools, Profiles, and Performance pp.4-19  
H.265 , HEVC , RExt , 標準化

### 2016-017 適応的ラグランジアン乗数を用いたレート歪み最適化

S. Li, et al. Lagrangian Multiplier Adaptation for Rate-distortion Optimization with Inter-frame Dependency pp.117-129

レート歪み最適化 , インタフレーム依存関係

## IEEE Transactions on Image Processing (Vol.25 No.2 Feb. 2016)

### 2016-018 ガウス過程回帰を用いた単画像超解像

H. Wang, et al. Single-image Super-resolution using Active-sampling Gaussian Process Regression pp.935-948  
能動的学習サンプリング , ガウス過程回帰 , 超解像

## IEEE Transactions on Instrumentation and Measurement (Vol.65 No.2 Feb. 2016)

### 2016-019 奥行き画像センサによる手のジェスチャ認識

G. Plouffe, et al. Static and Dynamic Hand Gesture Recognition in Depth Data using Dynamic Time Warping pp.305-316

## Motion Imaging Journal, SMPTE (Vol.124 No.8 3 Dec. 2015)

### 2016-020 アーカイブ素材自動タグ付けの補償と検索の改良

M. Lycke, et al. An Automated Tagging Approach to Improve Search and Retrieval in a Radio Archive pp.25-32  
映像アーカイブ , 自動タグ付け